

SEPTIEMBRE 2020



CONSTRUYENDO HABILIDADES
NEWSLETTER DE
STRATAGAME



Erasmus+



¡La Guía Online para profesores está lista!

Resumen

- La Guía Online para profesores ya está lista
- Hemos pobrado el Juego y la Guía con profesores y estudiantes
- La actividad de capacitación entre socios se llevó a cabo con éxito en forma virtual
- Hemos organizado los últimos eventos de difusión

Los socios han estado trabajado en el tercer y último resultado del proyecto: la Guía Online. Está dirigida a proporcionar a los profesores herramientas específicas que les permitan incluir la enseñanza de habilidades sociales en sus actividades de formación profesional. Esta guía interactiva, creada con la coordinación del socio español INNOHUB, el apoyo técnico-informático del socio polaco DANMAR y la contribución de todos los demás socios, se centra en particular en los métodos de enseñanza utilizados para integrar la prueba de diagnóstico y los juegos sobre las aptitudes interpersonales durante las diversas actividades realizadas en el aula.

Los métodos presentados se basan en la interactividad, con el fin de plasmar el método de capacitación experiencial a las aulas, fomentando una mayor participación de los jóvenes estudiantes y motivándolos en el proceso de aprendizaje. Por lo tanto, estas directrices representan una importante herramienta de apoyo para los formadores durante su actividad docente, no sólo en las escuelas sino en todos los centros de formación profesional.

La Guía ya está disponible en el sitio web del proyecto <https://stratagame.erasmus.site>, no sólo en inglés sino también en los 5 idiomas de los socios: turco, italiano, rumano, español y polaco.

La actividad de capacitación entre socios se llevó a cabo con éxito en forma virtual

Del 21 al 25 de septiembre se celebró una sesión de capacitación entre socios en la que participaron 13 profesores y 12 estudiantes de los 5 países del consorcio de Stratagame: Rumanía, Italia, España, Polonia y Turquía. La actividad en cuestión debería haber tenido lugar en Valencia el pasado mes de mayo pero, debido a las restricciones impuestas por COVID-19, se rediseñó y se puso en práctica en modo online, implicando a los participantes de forma muy intensa durante 5 días, 3 cada uno de ellos. Durante la actividad se presentaron, comentaron, debatieron y "probaron" las 5 habilidades sociales desarrolladas en el proyecto Stratagame: trabajo en equipo, comunicación, pensamiento creativo, adaptabilidad y resolución de problemas.



A pesar de la modalidad "virtual", todos los participantes se implicaron mucho en las actividades interactivas y apreciaron enormemente la validez de esta experiencia que les permitió conocerse mejor a sí mismos, compararse con otros en un contexto internacional y mejorar el nivel de sus habilidades sociales.

De esta forma, mientras que los profesores tendrán herramientas válidas para integrar sus programas de enseñanza, los estudiantes aumentarán su capacidad para entrar en el mercado laboral. Todo esto atestigua el éxito de un formato experimental de formación online que, al fin y al cabo, es otro resultado "no oficial" del proyecto Stratagame.

Los últimos eventos de difusión

En Rumanía

La conferencia final del proyecto Stratagame se realizó vía online en ARAD los días 15 y 18 de Septiembre 2020 en dos fases, adaptadas al calendario escolar. En estos dos días, más de 60 personas asistieron a la conferencia. Los asistentes pertenecían a las siguientes áreas:

- Área de educación formal (profesores y estudiantes), representados por el Colegio Técnico de Construcciones y Protección Medioambiental Arad.
- Área de política local, representado por el Consorcio Regional para la Educación y Empleo y el Comité para Desarrollo de la Asociación Social Arad.
- Área de beneficiarios del mercado de trabajo, representado por el Consejo Nacional de PYMES de Rumanía.

Se presentaron y debatieron los resultados del proyecto, especialmente con los responsables de las políticas educativas y representantes laborales. Se trató la utilidad que Stratagame puede tener respecto a la formación profesional así como en educación formal y no formal, conformando una enseñanza transversal.



En España

El 24 de septiembre tuvo lugar el último Evento Multiplicador del Proyecto STRATAGAME, realizado en España, guiado por los socios INNOHUB y MEUS. Las últimas restricciones y temores provenientes de COVID-19 hicieron imposible que se llevara a cabo físicamente y en su lugar se realizó un evento online en el que alrededor de 45 personas participaron. Entre los principales resultados del evento, cabe destacar que los 3 participantes españoles en la actividad de aprendizaje, formación y enseñanza de STRATAGAME también estuvieron presentes, y pudieron dar una visión del proyecto desde el punto de vista de un estudiante o un profesor. Esto fue muy positivo para aumentar el interés de los asistentes en los resultados y productos del proyecto, y algunos de ellos expresaron su intención de probar en el próximo curso académico algunos de los materiales producidos en el proyecto.