



MAYFIN

Escenarios de juegos en línea

El juego en línea MayFin es el producto clave del proyecto, diseñado para ayudar a los jóvenes a prepararse para los desafíos financieros que enfrentarán en su transición de la adolescencia a la edad adulta. El equipo de MayFin está trabajando para finalizar 25 escenarios en los que los jugadores jóvenes pueden probar y desarrollar sus habilidades de educación financiera. Dentro del juego, los jugadores intentarán recaudar dinero para su objetivo personal establecido mientras se enfrentan a desafíos de la vida real, como encontrar un lugar para vivir, tomar decisiones de compra inteligentes, hacer frente a la inflación o aprender de los errores financieros.

Talleres de Oporto

Para apoyar el desarrollo de la historia y los escenarios, los talleres de MayFin se llevaron a cabo en Oporto, Portugal, los días 18 y 19 de septiembre. Durante varias sesiones, los socios analizaron en detalle los borradores de los escenarios del juego, trabajaron en las mejoras y la alineación del contenido, y discutieron la implementación técnica del contenido desarrollado.

¿Qué se avecina?

Tras el desarrollo de la metodología del juego, la historia y los escenarios, los socios procederán a finalizar las infografías y otros elementos visuales que se incluirán en el juego con fines educativos. Mientras tanto, el equipo de TI traducirá los escenarios a una versión beta del juego en línea para probarlos con jóvenes y educadores.

Paralelamente, los socios comenzarán a desarrollar la Guía Metodológica MayFin para Educadores y Organizaciones que trabajan con jóvenes. Esta guía proporcionará una serie de opciones para utilizar el juego en línea y sus elementos individuales como herramientas de aprendizaje, adaptables a diferentes marcos y prácticas nacionales.



Co-funded by
the European Union

Financiado por la Unión Europea. Sin embargo, los puntos de vista y opiniones expresados son únicamente los del autor o autores y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser consideradas responsables de ellos.

